# Herramientas de gestión: Crear carpetas/subir archivos

Instructivo del Campus Virtual





Subir material a tus aulas ya sea en modo archivo de audio, vídeo o enlace, corresponde a un estándar básico de uso de aulas en Universidad Mayor.

Las Aulas Virtuales respaldan tu labor docente frente a tus estudiantes y por ello se espera que puedas compartir materiales con tus estudiantes a lo largo de la asignatura.



contenidos y presiona el símbolo (), luego haz clic en la opción **Crear**.

1.1 Podcast introductorio: Introducción a las Tecnologías de la Información
 Visible para los estudiantes

En esta sección conocerás los resultados de aprendizaje de esta unidad.

**Bienvenida Unidad 1** 

Visible para los estudiantes

Ð

¡Hola! En este recurso el docente presentará la primera unidad de la asignatura, dando a conocer los temas que se tratarán y los resultados de aprendizaje que se pretenden lograr. Adelante.

 $\bigcirc$ 

...



La opción **Crear** desplegará una amplia gama de opciones en forma ordenada para que puedas agregar el contenido que deseas, incluyendo las opciones de Evaluación de actividades o pruebas tipo exámenes.

Contenido Calendario Debates Libro de	calificaciones Mensajes Estadísticas		😴 Vista previa del estudiante				
Profesores del curso	Contenido del curso		×			•••	
PROFESOR PROFESOR	Información de la asignatura	<ul> <li>              Crea      </li> <li>             Copi         </li> <li>             tc             Carg         </li> <li>             Alma         </li> </ul>	r ar contenido gar acenamiento en la nube	a del uso de la tecnología de la información.		~	
Detalles y acciones	Unidad 1: Introducción a las Tecnologías de la In Visible para los estudiantes	🕎 Tien	da de contenido cción de contenido		•••	~	

#### Crear elemento

Elementos del contenido del curso

=	Módulo	de apr	endizaje
---	--------	--------	----------

٦										
, I	_									
:1	n	~	0		m	٦.		m	t	
- 1	~	~	-	-		10	-			-

Carpeta



Herramientas de enseñanza con conexión de LTI

Evaluación

Examen

Actividad

Participación y compromiso

Debate

Diario

**Elementos del contenido del curso**: Esta sección permite agregar al curso Módulos de aprendizaje, Carpetas, subir Documentos y enlaces Web.

**Evaluación**: Esta sección permite subir evaluaciones del tipo Examen (Pruebas de bancos de preguntas) o Actividades (tareas).

**Participación y compromiso**: Esta sección permite cargar actividades colaborativas como Foro (en Blackboard llamado Debate) y Diario.

Cada vez que se seleccione una de estas opciones, se irán agregando los elementos al interior de los contenidos del curso.



# **CREAR MODULOS DE APRENDIZAJE**

Nu	evo módulo de aprendiz
	1
ø	Oculto para los estudiantes
Descr	ipción
Escri	ibir una descripción opcional
Máxin	no de 250 caracteres
Avar	azar an orden
Los os	izar en orden
módu	lo de manera ordenada.
	ocupacia forzada
	ecuencia luczacia —

Haz clic en el espacio para agregar un **Nombre/ Título** al **Módulo de Aprendizaje**,

Por defecto, cada elemento que se agregue **siempre está** oculto para los estudiantes, hasta que marques la opción y lo dejes visible para los estudiantes.

Es importante agregar una **Descripción** del módulo para dar orientaciones al estudiante.

Puedes seleccionar **Secuencia forzada**, en caso de que determines el avance de los estudiantes en orden con la revisión de contenidos.

Una vez completadas las opciones, deberás **Guardar** y quedará cargado su Modulo al interior del Curso.

### **CREAR CARPETAS**

Nueva carpeta

Descripción

Ø Oculto para los estudiantes

Escribir una descripción opcional

Cancelar

Guardar

Introduce un **Nombre/Título** a su carpeta. Por ejemplo, Unidad 1.

Introduce una **descripción** a la carpeta para dar información sobre la misma.

Por último, haz clic en **Guardar** los cambios. Al guardar el contenido, considera que siempre va a aparecer oculto para los estudiantes. Eso da la oportunidad de poder agregar nuevo contenido dentro del curso y finalmente, habilitarlo luego para tus estudiantes.



# **CONSIDERA LO SIGUIENTE:**

¿Cuál es la diferencia entre un Módulo de aprendizaje y una Carpeta de contenido?

Módulo de aprendizaje	Un <b>Módulo de aprendizaje</b> es un contenedor de contenido. Se desplaza por el contenido mediante un índice. El profesor podrá añadir todo tipo de contenido, como texto, imágenes, elementos multimedia, actividades y evaluaciones. Además, crear carpetas al interior de un módulo de aprendizaje.
Carpeta de contenido	Una <b>Carpeta de contenido</b> es un contenedor de contenido. Por lo tanto, se pueden usar carpetas y subcarpetas para agrupar material relacionado; por ejemplo: una carpeta " <i>Análisis de casos de la semana 1</i> " dentro de otra carpeta " <i>Asignaciones de la semana 1</i> ".

# **SUBIR DOCUMENTOS**

Para agregar documentos o enlaces directamente al Contenido del Curso, se debe seguir:





### **SUBIR ENLACES**

Subir un **Enlace**, puede resultar muy útil cuando se requiere compartir documentos de gran peso, vídeos en línea o documentos públicos en la Web cuyos permisos por Derecho de autor se desconoce.



