

MALLA CURRICULAR: INGENIERÍA EN INFORMÁTICA CONTINUIDAD

CMY	INICIAL		DISCIPLINARIO		PROFESIONAL	
	PRIMER AÑO		SEGUNDO AÑO		TERCER AÑO	
	1	2	3	4	5	6
	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre
ÁREA FORMACIÓN ESPECÍFICA	Ingeniería de Software	Ingeniería de Requerimientos	Ingeniería de Diseño	Proyecto de Ingeniería I	Proyecto de Ingeniería II	Proyecto Aplicado de Titulación
		Diseño de Interfaces Usuarías	Arquitectura de Desarrollo Web	Computación Móvil	Marketing Digital	Examen de Título
	Taller de Programación	Redes de Computadores	Taller de Redes	Taller de Investigación para la Ingeniería	Seguridad de la Información	Normas de Seguridad
	Taller de Base de Datos					
	Microeconomía		Ingeniería Económica	Evaluación de Proyectos Informáticos	Gestión de Proyectos Informáticos	
ÁREA FORMACIÓN BÁSICA	Álgebra	Cálculo	Física General			
ÁREA FORMACIÓN EN GESTIÓN DE ESPECIALIDAD				Innovación y Emprendimiento		
ÁREA FORMACIÓN GENERAL	Comunicación Eficaz	Ética y Responsabilidad Social				
		Inglés I	Inglés II	Inglés III	Sustentabilidad y Medio Ambiente	

LICENCIADO(A) EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA

TÍTULO PROFESIONAL: INGENIERO(A) EN INFORMÁTICA

Nota: la malla curricular podría ser modificada en función del mejoramiento continuo y regulatorio de la carrera.



UNIVERSIDAD
MAYOR